Техническое задание

* Придумать концепцию игры
* Реализовать классы для танка, пули, бонусов, для препятствий
* Стартовое и конечное окно
* Реализация генерации карты
* Сделать анимации взрыва снаряда о препятствие
* Добавить звуковое сопровождение
* Сделать статистику сыгранных игр